

# 遊戲橘子數位科技股份有限公司

## 公佈97年上半年度母公司暨合併財務報告



遊戲橘子數位科技股份有限公司今(8/25)公佈經會計師查核簽證之97年上半年度母公司暨合併財務報告。97年上半年度合併營業收入為新台幣1,876,627仟元，營業毛利為新台幣922,596仟元，毛利率約49.16%，營業淨利新台幣219,855仟元，合併總純益達新台幣173,938仟元。97年上半年度母公司營業收入為新台幣1,523,474仟元，營業毛利新台幣734,123仟元，毛利率約48.19%，營業淨利新台幣248,629仟元，稅後純益達新台幣175,198仟元，基本每股盈餘(EPS)新台幣1.14元。

單位：新台幣仟元	97年1~6月	96年1~6月	年成長率
營業收入	1,876,627	1,645,510	14.05%
營業成本	(954,031)	(857,037)	11.32%
營業毛利	922,596	788,473	17.01%
營業費用	(702,741)	(561,184)	25.22%
營業淨利	219,855	227,289	-3.27%
營業外收支	11,934	2,230	435.16%
稅前純益	231,789	229,519	0.99%
所得稅利益(費用)	(57,851)	(77,531)	-25.38%
合併總純益：	173,938	151,988	14.44%
少數股權損益	(1,260)	(1,283)	-1.79%
合併淨損益	175,198	153,271	14.31%
每股盈餘(元)	1.14	1.03	-

資料來源：97與96年上半年經會計師查核簽證之合併財務報告

單位：新台幣仟元	97年1~6月	96年1~6月	年成長率
營業收入	1,523,474	1,356,698	12.29%
營業成本	(789,351)	(707,248)	11.61%
營業毛利	734,123	649,450	13.04%
營業費用	(485,494)	(396,637)	22.40%
營業淨利	248,629	252,813	-1.65%
營業外收支	(24,209)	(30,430)	-20.44%
稅前純益	224,420	222,383	0.92%
所得稅利益(費用)	(49,222)	(69,112)	-28.78%
合併總純益：	175,198	153,271	14.31%
每股盈餘(元)	1.14	1.03	-

資料來源：97與96年上半年經會計師查核簽證之財務報告

# 遊戲橘子數位科技股份有限公司

## 公佈97年上半年度母公司暨合併財務報告



97年上半年度合併營業收入較去年同期成長14.05%，主係母公司及日本與香港子公司均有良好之表現。母公司受惠於「天堂」與「楓之谷」等遊戲持續推出新活動及改版，廣受玩家歡迎，以及團隊自製之MMORPG「封魔獵人」、「星辰」與「仙魔道」先後加入營運，致營收穩定成長。日本子公司於去年底推出「Bright Shadow (封魔獵人)」後，廣受玩家歡迎，營收屢創新高，較去年同期增加38.80%，同時連續兩個季度都產生獲利；香港子公司推出新遊戲「GetAmped (百變恰吉)」及「Maple Story (楓之谷)」，加上既有遊戲「Heat Project (火線特戰隊)」與「Mabinogi (瑪奇)」等表現良好，致營收較去年同期成長56.38%，表現優異。本期合併營業毛利率達49.16%，較去年同期增加1.25%，主係香港及日本子公司營運規模逐步提升所致。上半年度營業費用較去年同期增加，主係今年採行「多元分眾」之營運策略，搭配暑假旺季，提前進行行銷營運之相關布局，及為強化自製能力，持續擴編研發團隊所致。但因實質稅率下降，上半年稅後淨利較去年同期提升14.31%，每股盈餘達1.14元。

展望下半年，隨著暑假期間陸續推出MMORPG類型之「幻想戰記」及三國題材之「赤壁」，以及休閒類型之FPS「絕對武力」、棒球遊戲「紅不讓」及網頁卡牌遊戲「Web戰牌」，公司產品線更加多元，預期將逐步產生營收貢獻，創造更高之效益。